

WYDZIAŁ PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI						
KARTA PRZEDMIOTU						
Nazwa w języku polskim	:	Seminarium Dyplomowe				
Nazwa w języku angielskim	:	Diploma Seminar				
Kierunek studiów	:	Informatyka				
Specjalność (jeśli dotyczy)	:					
Stopień studiów i forma	:	inżynierskie, stacjonarne				
Rodzaj przedmiotu	:	obowiązkowy				
Kod przedmiotu	:	E1_I14				
Grupa kursów	:	TAK				
		Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)						30
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)						90
Forma zaliczenia		zaliczenie				
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy		X				
Liczba punktów ECTS						2
w tym liczba odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)						2
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego kontaktu (BK)						2
WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI						
CELE PRZEDMIOTU						
C1 Opanowanie techniki realizacji projektu dyplomowego (realizacji projektu, napisanie dokumentacji projektu, przygotowanie prezentacji)						

PRZEDMIOTOWE EFEKTY KSZTAŁCENIA

Z zakresu wiedzy studenta:

W1 Zna zasady dokumentowania projektów informatycznych

Z zakresu umiejętności studenta:

U1 Potrafi się posługiwać językiem Latex w stopniu wystarczającym do napisania dokumentacji projektu inżynierskiego

U2 Potrafi przygotowywać krótką prezentację

U3 Potrafi wygłosić krótki wykład

Z zakresu kompetencji społecznych studenta:

K1 Rozumie pojęcie plagiatu

K2 Potrafi w sposób zwięzły przedstawić projekt informatyczny

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - seminarium

Sem1	Zasady pisania prac dyplomowych	2h
Sem2	Omawianie tematów prac	8h
Sem3	Dyskusje na temat postępów prac	10h
Sem4	Zasady budowania prezentacji	2h
Sem5	Prezentacje uczestników seminarium	10h

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

1. Rozwiązywanie zadań i problemów
2. Tworzenie projektów programistycznych
3. Prezentacje multimedialne studentów
4. Praca własna studentów

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Oceny	Numer efektu kształcenia	Sposób oceny efektu kształcenia
F1	W1-W1, U1-U3, K1-K2	Wygłoszenie dwóch multimedialnych referatów
P=100%*F1		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA

1. Podręcznik języka Latex
2. Instrukcja obsługi klasy beamer
3. Profesjonalna dodatkowa lektura związana z celem realizowanego projektu dyplomowego uczestnika seminarium

OPIEKUN PRZEDMIOTU

prof. Jacek Cichoń

MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU
Seminarium Dyplomowe
Z EFEKTAMI KSZTAŁCENIA NA KIERUNKU INFORMATYKA

Przedmiotowy efekt kształcenia	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów kształcenia zdefiniowanych dla kierunku studiów i specjalności (o ile dotyczy)	Cele przedmiotu**	Treści programowe**	Numer narzędzia dydaktycznego**
W1	K1_W15 K1_W16	C1	Sem1-Sem5	4
U1	K1_U01 K1_U02 K1_U12 K1_U15 K1_U22 K1_U32	C1	Sem1-Sem5	1 2 3 4
U2	K1_U02 K1_U21 K1_U22 K1_U26 K1_U32	C1	Sem1-Sem5	1 2 3 4
U3	K1_U02 K1_U06 K1_U15 K1_U18	C1	Sem1-Sem5	1 2 3 4
K1	K1_K10 K1_K12	C1	Sem1-Sem5	1 2 3 4
K2	K1_K02 K1_K13 K1_K14	C1	Sem1-Sem5	1 2 3 4