

WYDZIAŁ PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI						
KARTA PRZEDMIOTU						
Nazwa w języku polskim	:	Kurs Wybranego Języka Programowania				
Nazwa w języku angielskim	:	Course of Selected Programming Language				
Kierunek studiów	:	Informatyka				
Specjalność (jeśli dotyczy)	:					
Stopień studiów i forma	:	inżynierskie, stacjonarne				
Rodzaj przedmiotu	:	wybieralny				
Kod przedmiotu	:	E1_W34				
Grupa kursów	:	TAK				
		Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)		30		30		
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)		90		90		
Forma zaliczenia		zaliczenie				
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy		X				
Liczba punktów ECTS		3		3		
w tym liczba odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				3		
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego kontaktu (BK)		3		3		
WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI						
Dla tego modułu nie są określone wymagania wstępne.						
CELE PRZEDMIOTU						
C1 Poznanie wybranego języka programowania w stopniu umożliwiającym korzystanie z niego w praktyce zawodowej.						
C2 Nabycie umiejętności programowania w wybranym języku programowania.						

PRZEDMIOTOWE EFEKTY KSZTAŁCENIA

Z zakresu wiedzy studenta:

W1 Zna omówiony na wykładzie język programowania w stopniu umożliwiającym praktyczne wykorzystanie go w pracy zawodowej.

W2 Zna paradygmat programowania właściwy omawianemu na wykładzie językowi programowania.

W3 Zna charakterystyczne dla omawianego na wykładzie języka programowania sposoby przetwarzania danych.

Z zakresu umiejętności studenta:

U1 Umie programować w języku omówionym na wykładzie.

U2 Umie śledzić działanie programów napisanych w omawianym na wykładzie języku i potrafi znajdować w nich błędy.

U3 Umie zaimplementować podstawowe algorytmy wykorzystując własności charakterystyczne dla wybranego języka programowania.

U4 Umie zdefiniować i przetwarzać podstawowe struktury danych w sposób charakterystyczny dla wybranego języka programowania.

Z zakresu kompetencji społecznych studenta:

K1 Potrafi doradzić wybór języka programowania dla problemów z jakimi można spotkać się w praktyce zawodowej.

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - wykłady

Wy1	Główne cechy języka, proste przykłady programów ilustrujących podstawowe instrukcje, przegląd podstawowych zastosowań.	2h
Wy2	Syntaktyka języka, jednostki programowe, składnia jednostek, szczególne cechy danego języka, pułapki składni.	4h
Wy3	Semantyka języka, przegląd podstawowych i zaawansowanych konstrukcji, podstawowe typy danych, pułapki semantyki.	14h
Wy4	Przegląd podstawowych bibliotek, zastosowania bibliotek, przykłady programów korzystających z bibliotek.	10h

Forma zajęć - laboratorium

Lab1	Rozwiązywanie list zadań (zostaną ogłoszone na początku zajęć).	30h
------	---	-----

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

1. Wykład tradycyjny
2. Wykład multimedialny
3. Rozwiązywanie zadań programistycznych
4. Konsultacje
5. Praca własna studentów

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Oceny	Numer efektu kształcenia	Sposób oceny efektu kształcenia
F1	W1-W3, K1-K1	Kolokwium
F2	U1-U4, K1-K1	Kontrola realizacji list zadań
$P=60\%*F1+40\%*F2$		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA

1. Literatura zostanie podana na początku zajęć.

OPIEKUN PRZEDMIOTU

dr Przemysław Kobylański

MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU
Kurs Wybranego Języka Programowania
Z EFEKTAMI KSZTAŁCENIA NA KIERUNKU INFORMATYKA

Przedmiotowy efekt kształcenia	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów kształcenia zdefiniowanych dla kierunku studiów i specjalności (o ile dotyczy)	Cele przedmiotu**	Treści programowe**	Numer narzędzia dydaktycznego**
W1	K1_W08	C1	Wy1-Wy4	1 2 4 5
W2	K1_W08	C1	Wy1-Wy4	1 2 4 5
W3	K1_W05 K1_W06	C1	Wy1-Wy4	1 2 4 5
U1	K1_U19	C1	Lab1-Lab1	3 4 5
U2	K1_U09 K1_U22	C1	Lab1-Lab1	3 4 5
U3	K1_U19	C1	Lab1-Lab1	3 4 5
U4	K1_U26	C1	Lab1-Lab1	3 4 5
K1	K1_K14	C1 C2	Wy1-Wy4 Lab1-Lab1	1 2 3 4 5