

WYDZIAŁ PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI						
KARTA PRZEDMIOTU						
Nazwa w języku polskim	:	<b>Seminarium Dyplomowe</b>				
Nazwa w języku angielskim	:	<b>Diploma Seminar</b>				
Kierunek studiów	:	Informatyka				
Specjalność (jeśli dotyczy)	:					
Stopień studiów i forma	:	inżynierskie, stacjonarne				
Rodzaj przedmiotu	:	obowiązkowy				
Kod przedmiotu	:	E1_I14				
Grupa kursów	:	TAK				
		Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)						30
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)						80
Forma zaliczenia		zaliczenie				
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy		X				
Liczba punktów ECTS						2
w tym liczba odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)						2
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego kontaktu (BK)						2
<b>WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI</b>						
<b>CELE PRZEDMIOTU</b>						
<b>C1</b> Opanowanie techniki realizacji projektu dyplomowego (realizacji projektu, napisanie dokumentacji projektu, przygotowanie prezentacji)						

**PRZEDMIOTOWE EFEKTY KSZTAŁCENIA**

Z zakresu wiedzy studenta:

**W1** Zna zasady dokumentowania projektów informatycznych

Z zakresu umiejętności studenta:

**U1** Potrafi się posługiwać językiem Latex w stopniu wystarczającym do napisania dokumentacji projektu inżynierskiego

**U2** Potrafi przygotowywać krótką prezentację

**U3** Potrafi wygłosić krótki wykład

Z zakresu kompetencji społecznych studenta:

**K1** Rozumie pojęcie plagiatu

**K2** Potrafi w sposób zwięzły przedstawić projekt informatyczny

**TREŚCI PROGRAMOWE**

Forma zajęć - seminarium

Sem1	Zasady pisania prac dyplomowych	2h
Sem2	Omawianie tematów prac	8h
Sem3	Dyskusje na temat postępów prac	10h
Sem4	Zasady budowania prezentacji	2h
Sem5	Prezentacje uczestników seminarium	10h

**STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE**

1. Rozwiązywanie zadań i problemów
2. Tworzenie projektów programistycznych
3. Prezentacje multimedialne studentów
4. Praca własna studentów

**OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA**

Oceny	Numer efektu kształcenia	Sposób oceny efektu kształcenia
F1	W1-W1, U1-U3, K1-K2	Wygłoszenie dwóch multimedialnych referatów
P=100%*F1		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA

1. Podręcznik języka Latex
2. Instrukcja obsługi klasy beamer
3. Profesjonalna dodatkowa lektura związana z celem realizowanego projektu dyplomowego uczestnika seminarium

OPIEKUN PRZEDMIOTU

prof. Jacek Cichoń

**MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU**  
**Seminarium Dyplomowe**  
**Z EFEKTAMI KSZTAŁCENIA NA KIERUNKU INFORMATYKA**

Przedmiotowy efekt kształcenia	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów kształcenia zdefiniowanych dla kierunku studiów i specjalności (o ile dotyczy)	Cele przedmiotu**	Treści programowe**	Numer narzędzia dydaktycznego**
W1	K1_W15 K1_W16	C1	Sem1-Sem5	4
U1	K1_U01 K1_U02 K1_U12 K1_U15 K1_U22 K1_U32	C1	Sem1-Sem5	1 2 3 4
U2	K1_U02 K1_U21 K1_U22 K1_U26 K1_U32	C1	Sem1-Sem5	1 2 3 4
U3	K1_U02 K1_U06 K1_U15 K1_U18	C1	Sem1-Sem5	1 2 3 4
K1	K1_K10 K1_K12	C1	Sem1-Sem5	1 2 3 4
K2	K1_K02 K1_K13 K1_K14	C1	Sem1-Sem5	1 2 3 4