

WYDZIAŁ PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI						
KARTA PRZEDMIOTU						
Nazwa w języku polskim	:	Teoretyczne Podstawy Informatyki				
Nazwa w języku angielskim	:	Theoretical Fundamentals of Computer Science				
Kierunek studiów	:	Informatyka				
Specjalność (jeśli dotyczy)	:					
Stopień studiów i forma	:	inżynierskie, stacjonarne				
Rodzaj przedmiotu	:	wybieralny				
Kod przedmiotu	:	E1_W04				
Grupa kursów	:	TAK				
		Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)		30	30			
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)		90	90			
Forma zaliczenia		zaliczenie				
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy		X				
Liczba punktów ECTS		3	3			
w tym liczba odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)			3			
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego kontaktu (BK)		3	3			
WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI						
Języki formalne i techniki translacji. Algorytmy i struktury danych. Logika						
CELE PRZEDMIOTU						
<p>C1 Zapoznanie słuchaczy z teoretycznymi modelami obliczeń.</p> <p>C2 Opanowanie narzędzi formalnych niezbędnych do zrozumienia treści omawianych na wykładzie.</p>						
PRZEDMIOTOWE EFEKTY KSZTAŁCENIA						
Z zakresu wiedzy studenta:						
W1 Zna pojęcia: maszyna Turinga, funkcja rekurencyjna, funkcja uniwersalna.						
W2 Zna podstawowe klasy złożoności czasowej i pamięciowej.						
Z zakresu umiejętności studenta:						
U1 Potrafi określić przynależność problemu do klasy złożoności czasowej i pamięciowej						
Z zakresu kompetencji społecznych studenta:						
K1 Rozumie stopień komplikacji zagadnień związanych z przetwarzaniem danych						
K2 Potrafi wyjaśnić podstawowe zagadnienia związane z teorią obliczeń.						

TREŚCI PROGRAMOWE		
Forma zajęć - wykłady		
Wy1	Wprowadzenie	2h
Wy2	Maszyny Turinga	2h
Wy3	Klasa funkcji rekurencyjnych	2h
Wy4	Model z rekursją prostą	2h
Wy5	Funkcja uniwersalna.	h
Wy6	Klasy złożoności czasowej i pamięciowej	4h
Wy7	Złożoność Kołmogorowa.	2h
Wy8	Obliczenia losowe.	2h
Wy9	Obliczenia kwantowe.	6h
Forma zajęć - ćwiczenia		
Ćw1	Automaty, Maszyny Turinga, Maszyna RAM	4h
Ćw2	Funkcje rekurencyjne	2h
Ćw3	Funkcje rekurencyjnie przeliczalne	2h
Ćw4	Właściwe funkcje złożoności	2h
Ćw5	Klasy L, NL, P, NP, co-NP, PSPACE, EXP	4h
Ćw6	Klasy probabilistyczne: RP, co-RP, ZPP, PP i BPP	4h
Ćw7	Złożoność Kołmogorowa.	2h
Ćw8	Obliczenia kwantowe	4h
STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE		
<ol style="list-style-type: none"> 1. Wykład tradycyjny 2. Rozwiązywanie zadań i problemów 3. Praca własna studentów 		
OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA		
Oceny	Numer efektu kształcenia	Sposób oceny efektu kształcenia
F1	W1-W2, K1-K2	Egzamin
F2	U1-U1, K1-K2	Listy zadań
P=60%*F1+40%*F2		
LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA		
<ol style="list-style-type: none"> 1. J.E. Hopcroft, R. Motwani, J.D. Ullman, Wprowadzenie do teorii automatów, języków i obliczeń, WNT, Warszawa 2005 (ISBN 83-01-14502-1) 2. C. Papadimitrou, Złożoność obliczeniowa 3. M. Hirvensalo, Algorytmy kwantowe, 2008 		
OPIEKUN PRZEDMIOTU		
dr Filip Zagórski		

MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU
Teoretyczne Podstawy Informatyki
Z EFEKTAMI KSZTAŁCENIA NA KIERUNKU INFORMATYKA

Przedmiotowy efekt kształcenia	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów kształcenia zdefiniowanych dla kierunku studiów i specjalności (o ile dotyczy)	Cele przedmiotu**	Treści programowe**	Numer narzędzia dydaktycznego**
W1	K1_W07 K1_W13	C1	Wy1-Wy9	1 3
W2	K1_W04 K1_W05	C1	Wy1-Wy9	1 3
U1	K1_U01 K1_U02 K1_U06 K1_U30 K1_U31	C2	Ćw1-Ćw8	2 3
K1	K1_K01 K1_K13	C1 C2	Wy1-Wy9 Ćw1-Ćw8	1 2 3
K2	K1_K01 K1_K13	C1 C2	Wy1-Wy9 Ćw1-Ćw8	1 2 3