

WYDZIAŁ PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI						
KARTA PRZEDMIOTU						
Nazwa w języku polskim	:	<b>Praca Magisterska</b>				
Nazwa w języku angielskim	:	<b>MSc Thesis</b>				
Kierunek studiów	:	Informatyka				
Specjalność (jeśli dotyczy)	:					
Stopień studiów i forma	:	magisterskie, stacjonarne				
Rodzaj przedmiotu	:	obowiązkowy				
Kod przedmiotu	:	E2_I01				
Grupa kursów	:	TAK				
		Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)						
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)		600				
Forma zaliczenia		zaliczenie				
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy		X				
Liczba punktów ECTS		20				
w tym liczba odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)						
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego kontaktu (BK)		20				
<b>WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI</b>						
<b>CELE PRZEDMIOTU</b>						
<b>C1</b> Przeprowadzenie samodzielnych badań i napisanie pracy magisterskiej						

**PRZEDMIOTOWE EFEKTY KSZTAŁCENIA**

Z zakresu wiedzy studenta:

**W1** Opanuje wybrane zagadnienia z informatyki spoza materiału kursowego

**W2** Pozna zasady pisania prac o charakterze naukowym

Z zakresu umiejętności studenta:

**U1** Potrafi samodzielnie zbudować aplikację związaną z badanym zagadnieniem

**U2** Potrafi samodzielnie zapoznać się z literaturą zagadnienia

**U3** Potrafi samodzielnie zredagować pracę o charakterze naukowym

**U4** Potrafi przygotować profesjonalną prezentację multimedialną

Z zakresu kompetencji społecznych studenta:

**K1** Wykazuje się samodzielnością intelektualną

**K2** Potrafi współpracować z innymi osobami

**TREŚCI PROGRAMOWE**

Moduł poświęcony pisaniu pracy magisterskiej. W jego skład typowo wchodzi opanowanie literatury, przeprowadzenie wstępnych badań, zbudowanie odpowiedniej aplikacji, przeanalizowanie własności aplikacji/przeprowadzenie właściwych badań, spisanie pracy magisterskiej, przygotowanie prezentacji oraz przygotowanie się do egzaminu magisterskiego.

**STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE**

1. Rozwiązywanie zadań i problemów
2. Rozwiązywanie zadań programistycznych
3. Tworzenie projektów programistycznych
4. Prezentacje multimedialne studentów
5. Konsultacje
6. Praca własna studentów

**OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA**

Oceny	Numer efektu kształcenia	Sposób oceny efektu kształcenia
F1	W1-W2, U1-U4, K1-K2	Jakość napisanej pracy magisterskiej oraz prezentacji multimedialnej
P=100%*F1		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
---------------------------------------

- |   |
|---|
| <ol style="list-style-type: none"><li>1. literatura polecona przez promotora</li><li>2. dokumentacja narzędzi informatycznych użytych do realizacji aplikacji</li></ol> |
|---|

OPIEKUN PRZEDMIOTU
--------------------

prof. Jacek Cichoń
--------------------

**MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU**  
**Praca Magisterska**  
**Z EFEKTAMI KSZTAŁCENIA NA KIERUNKU INFORMATYKA**

Przedmiotowy efekt kształcenia	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów kształcenia zdefiniowanych dla kierunku studiów i specjalności (o ile dotyczy)	Cele przedmiotu**	Treści programowe**	Numer narzędzia dydaktycznego**
W1	K2_W04 K2_W06 K2_W09	C1		5 6
W2	K2_W10	C1		5 6
U1	K2_U08 K2_U10 K2_U11 K2_U12 K2_U13 K2_U14 K2_U18	C1		1 2 3 4 5 6
U2	K2_U01 K2_U03 K2_U04 K2_U05	C1		1 2 3 4 5 6
U3	K2_U02 K2_U03 K2_U05 K2_U06 K2_U16 K2_U19	C1		1 2 3 4 5 6
U4	K2_U07	C1		1 2 3 4 5 6
K1	K2_K01 K2_K12 K2_K13	C1		1 2 3 4 5 6
K2	K2_K04 K2_K06 K2_K10 K2_K12 K2_K13	C1		1 2 3 4 5 6