

WYDZIAŁ PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI					
KARTA PRZEDMIOTU					
Nazwa w języku polskim	:	Praca Magisterska			
Nazwa w języku angielskim	:	MSc Thesis			
Kierunek studiów	:	Informatyka			
Specjalność (jeśli dotyczy)	:				
Stopień studiów i forma	:	magisterskie, stacjonarne			
Rodzaj przedmiotu	:	obowiązkowy			
Kod przedmiotu	:	E2_I01			
Grupa kursów	:	TAK			
	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)					
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	600				
Forma zaliczenia	zaliczenie				
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy	X				
Liczba punktów ECTS	20				
w tym liczba odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)					
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego kontaktu (BK)	20				
WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI					
CELE PRZEDMIOTU					
C1 Przeprowadzenie samodzielnych badań i napisanie pracy magisterskiej					

PRZEDMIOTOWE EFEKTY KSZTAŁCENIA

Z zakresu wiedzy studenta:

W1 Opanuje wybrane zagadnienia z informatyki spoza materiału kursowego

W2 Pozna zasady pisania prac o charakterze naukowym

Z zakresu umiejętności studenta:

U1 Potrafi samodzielnie zbudować aplikację związaną z badanym zagadnieniem

U2 Potrafi samodzielnie zapoznać się z literaturą zagadnienia

U3 Potrafi samodzielnie zredagować pracę o charakterze naukowym

U4 Potrafi przygotować profesjonalną prezentację multimedialną

Z zakresu kompetencji społecznych studenta:

K1 Wykazuje się samodzielnością intelektualną

K2 Potrafi współpracować z innymi osobami

TREŚCI PROGRAMOWE

Moduł poświęcony pisaniu pracy magisterskiej. W jego skład typowo wchodzi opanowanie literatury, przeprowadzenie wstępnych badań, zbudowanie odpowiedniej aplikacji, przeanalizowanie własności aplikacji/przeprowadzenie właściwych badań, spisanie pracy magisterskiej, przygotowanie prezentacji oraz przygotowanie się do egzaminu magisterskiego.

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

1. Rozwiązywanie zadań i problemów
2. Rozwiązywanie zadań programistycznych
3. Tworzenie projektów programistycznych
4. Prezentacje multimedialne studentów
5. Konsultacje
6. Praca własna studentów

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Oceny	Numer efektu kształcenia	Sposób oceny efektu kształcenia
F1	W1-W2, U1-U4, K1-K2	Jakość napisanej pracy magisterskiej oraz prezentacji multimedialnej
P=100%*F1		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA

1. literatura polecona przez promotora
2. dokumentacja narzędzi informatycznych użytych do realizacji aplikacji

OPIEKUN PRZEDMIOTU

prof. Jacek Cichoń

MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU
Praca Magisterska
Z EFEKTAMI KSZTAŁCENIA NA KIERUNKU INFORMATYKA

Przedmiotowy efekt kształcenia	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów kształcenia zdefiniowanych dla kierunku studiów i specjalności (o ile dotyczy)	Cele przedmiotu**	Treści programowe**	Numer narzędzia dydaktycznego**
W1	K2_W04_A K2_W04_B K2_W06 K2_W09	C1		5 6
W2	K2_W10	C1		5 6
U1	K2_U08_A K2_U08_B K2_U10 K2_U11 K2_U12_A K2_U12_B K2_U13 K2_U14 K2_U18_A K2_U18_B	C1		1 2 3 4 5 6
U2	K2_U01_A K2_U01_B K2_U03_A K2_U03_B K2_U04 K2_U05_A K2_U05_B	C1		1 2 3 4 5 6
U3	K2_U02 K2_U03_A K2_U03_B K2_U05_A K2_U05_B K2_U06 K2_U16 K2_U19_A K2_U19_B	C1		1 2 3 4 5 6
U4	K2_U07	C1		1 2 3 4 5 6
K1	K2_K01_A K2_K01_B K2_K12 K2_K13	C1		1 2 3 4 5 6
K2	K2_K04 K2_K06 K2_K10 K2_K12 K2_K13	C1		1 2 3 4 5 6