

WYDZIAŁ PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI						
KARTA PRZEDMIOTU						
Nazwa w języku polskim	:	<b>Praktyka</b>				
Nazwa w języku angielskim	:	<b>Practice</b>				
Kierunek studiów	:	Informatyka				
Specjalność (jeśli dotyczy)	:					
Stopień studiów i forma	:	inżynierskie, stacjonarne				
Rodzaj przedmiotu	:	obowiązkowy				
Kod przedmiotu	:	E1_I12				
Grupa kursów	:	TAK				
		Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)						
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)		150				
Forma zaliczenia		zaliczenie				
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy		X				
Liczba punktów ECTS		6				
w tym liczba odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)						
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego kontaktu (BK)		6				
<b>WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI</b>						
wymagania wstępne określa pracodawca kierując się charakterem wykonywanych prac						
<b>CELE PRZEDMIOTU</b>						
<b>C1</b> zdobycie doświadczenia w zawodzie informatyka w rzeczywistych warunkach rynkowych						

## PRZEDMIOTOWE EFEKTY KSZTAŁCENIA

Z zakresu wiedzy studenta:

**W1** posiada podstawową wiedzę z obszaru działalności pracodawcy

**W2** posiada praktyczną wiedzę w zakresie zastosowanych na praktyce technik organizacji projektów inforamtycznych

**W3** posiada wiedzę na temat stosowanych u pracodawcy metod zapewniania jakości

Z zakresu umiejętności studenta:

**U1** potrafi prowadzić dokumentację przedsięwzięcia informatycznego w zakresie własnej pracy

**U2** potrafi dostosować się do specyficznych technik i systemów używanych przez pracodawcę

**U3** potrafi wykonywać nałożone zadanie zgodnie z normami i standardami

**U4** potrafi oszacować nakład pracy dla wykonania określonego zadania

Z zakresu kompetencji społecznych studenta:

**K1** umiejętność wyszukiwania kontrahenta, negocjowania, zawarcia umowy o wykonanie prac informatycznych

**K2** umie adoptować się do wymagań pracodawcy

**K3** umie respektować interesy pracodawcy i chronić tajemnice zawodowe

## TREŚCI PROGRAMOWE

Praktyka zawodowa odbywana w podmiocie realizującym zadania informatyczne lub samodzielna działalność gospodarcza o charakterze informatycznym.

## STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

1. Praca własna studentów

## OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Oceny	Numer efektu kształcenia	Sposób oceny efektu kształcenia
F1	W1-W3, U1-U4, K1-K3	ocena wykonania zadań nałożonych przez pracodawcę z uwzględnieniem oceny skali trudności zadań i ich zaawansowania technicznego

$P=100\%*F1$

## LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA

1. zakres literatury, dokumentacji itp. definiuje pracodawca pod kątem wykonywanych zadań

## OPIEKUN PRZEDMIOTU

prof. Mirosław Kutylowski

**MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU**  
**Praktyka**  
**Z EFEKTAMI KSZTAŁCENIA NA KIERUNKU INFORMATYKA**

Przedmiotowy efekt kształcenia	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów kształcenia zdefiniowanych dla kierunku studiów i specjalności (o ile dotyczy)	Cele przedmiotu**	Treści programowe**	Numer narzędzia dydaktycznego**
W1	K1_W14 K1_W15 K1_W16 K1_W17	C1		1
W2	K1_W14 K1_W17	C1		1
W3	K1_W15 K1_W16 K1_W17	C1		1
U1	K1_U01 K1_U02 K1_U04 K1_U08	C1		1
U2	K1_U01 K1_U02 K1_U06 K1_U15 K1_U18 K1_U19 K1_U21 K1_U22	C1		1
U3	K1_U01 K1_U04 K1_U06 K1_U07 K1_U15 K1_U19 K1_U32	C1		1
U4	K1_U15 K1_U16	C1		1
K1	K1_K01 K1_K02 K1_K03 K1_K04 K1_K08 K1_K10 K1_K11 K1_K13	C1		1
K2	K1_K01 K1_K02 K1_K03 K1_K04 K1_K06 K1_K07 K1_K08 K1_K10 K1_K11 K1_K12 K1_K13 K1_K14 K1_K15	C1		1
K3	K1_K01 K1_K03 K1_K04 K1_K07 K1_K10 K1_K11	C1		1