

WYDZIAŁ INFORMATYKI I TELEKOMUNIKACJI/KATEDRA PODSTAW INFORMATYKI					
KARTA PRZEDMIOTU					
Nazwa przedmiotu w języku polskim	: Praktyka				
Nazwa przedmiotu w języku angielskim	: Practice				
Kierunek studiów	: Informatyka algorytmiczna				
Specjalność (jeśli dotyczy)	: —				
Poziom i forma studiów	: I stopień, stacjonarna				
Rodzaj przedmiotu	: wybieralny				
Język wykładowy	: polski				
Cykl kształcenia od	: 2024/2025				
Kod przedmiotu	: W04INA-SI0050Q				
Grupa zajęć	: TAK				
	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)				0	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)				160	
Forma zaliczenia				zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy					
Liczba punktów ECTS				6	
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)		6			
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	6				
WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH					
CELE PRZEDMIOTU					
C1 Zdobycie doświadczenia w zawodzie informatyka w warunkach rynkowych.					

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy studenta:

W1 Posiada praktyczną wiedzę w zakresie organizacji pracy w firmach informatycznych.

W2 Posiada wiedzę na temat praktycznych metod zapewniania jakości.

Z zakresu umiejętności studenta:

U1 Potrafi dostosować się do specyficznych technik i systemów używanych przez pracodawcę.

U2 Potrafi wykonywać nałożone zadania zgodnie z normami i standardami.

U3 Potrafi oszacować nakład pracy dla wykonania określonego zadania.

Z zakresu kompetencji społecznych studenta:

K1 Umie adaptować się do wymagań pracodawcy.

K2 Umie respektować interesy pracodawcy i chronić tajemnice zawodowe.

TREŚCI PROGRAMOWE

Pr1	Praktyka zawodowa odbywana w podmiocie realizującym zadania informatyczne lub samodzielna działalność gospodarcza o charakterze informatycznym.	160h
-----	---	------

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

1. Praca własna studentów

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Oceny (F - formatująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	W1-W2, U1-U3, K1-K2	Ocena wykonania zadań nałożonych przez pracodawcę z uwzględnieniem oceny skali trudności zadań i ich zaawansowania technicznego.
$P=100\%*F1$		

NAUCZYCIEL AKADEMICKI ODPOWIEDZIALNY ZA PRZEDMIOT

dr Maciej Gębala

MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW UCZENIA SIĘ DLA PRZEDMIOTU

Praktyka

Z EFEKTAMI UCZENIA SIĘ NA KIERUNKU INFORMATYKA ALGORYTMICZNA

Przedmiotowy efekt uczenia się	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów uczenia się zdefiniowanych dla kierunku studiów	Cele przedmiotu**	Treści programowe**	Numer narzędzia dydaktycznego**
W1	K1_W13 K1_W14	C1	Pr1	1
W2	K1_W13	C1	Pr1	1
U1	K1_U21 K1_U22	C1	Pr1	1
U2	K1_U21 K1_U22	C1	Pr1	1
U3	K1_U21 K1_U22	C1	Pr1	1
K1	K1_K03 K1_K05	C1	Pr1	1
K2	K1_K03 K1_K04	C1	Pr1	1