

WYDZIAŁ INFORMATYKI I TELEKOMUNIKACJI/KATEDRA PODSTAW INFORMATYKI						
KARTA PRZEDMIOTU						
Nazwa przedmiotu w języku polskim	:	Seminarium Magisterskie				
Nazwa przedmiotu w języku angielskim	:	MSc Seminar				
Kierunek studiów	:	Informatyka algorytmiczna				
Specjalność (jeśli dotyczy)	:	—				
Poziom i forma studiów	:	II stopień, stacjonarna				
Rodzaj przedmiotu	:	obowiązkowy				
Język wykładowy	:	polski				
Cykl kształcenia od	:	2023/2024				
Kod przedmiotu	:	W04INA-SM0003S				
Grupa zajęć	:	NIE				
		Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)						30
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)						50
Forma zaliczenia						zaliczenie na ocenę
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy						
Liczba punktów ECTS						2
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)			2			
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)		1.36				
WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH						
CELE PRZEDMIOTU						
<p>C1 Omówienie i sprecyzowanie celów stawianych w pracy magisterskiej, zapoznanie się z zasadami redagowania prac magisterskich, budowania prezentacji oraz prezentacja osiągniętych wyników (monitoring indywidualnych postępów).</p>						

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy studenta:

W1 Zna zasady pisania prac o charakterze naukowym.

Z zakresu umiejętności studenta:

U1 Potrafi zredagować pracę o charakterze naukowym.

U2 Potrafi przygotowywać prezentację wyników.

U3 Potrafi wygłosić krótki wykład.

Z zakresu kompetencji społecznych studenta:

K1 Rozumie pojęcie praw autorskich i plagiatu.

K2 Potrafi w sposób zwięzły omawiać zagadnienia informatyczne.

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - seminarium

Sem1	Omówienie zasad pisania prac magisterskich.	2h
Sem2	Omówienie tematów prac.	10h
Sem3	Analiza prac.	10h
Sem4	Zasady tworzenia prezentacji.	2h
Sem5	Prezentacje uczestników.	6h
	Suma godzin	30h

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

1. Rozwiązywanie zadań i problemów
2. Prezentacje multimedialne studentów
3. Konsultacje
4. Praca własna studentów

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Oceny (F - formatująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	W1-W1, U1-U3, K1-K2	Jakość prezentacji realizowanej pracy magisterskiej.
$P=100\%*F1$		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA

1. Literatura uzgodniona z prowadzącym seminarium.

NAUCZYCIEL AKADEMICKI ODPOWIEDZIALNY ZA PRZEDMIOT

dr Maciej Gębala

MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW UCZENIA SIĘ DLA PRZEDMIOTU
Seminarium Magisterskie
Z EFEKTAMI UCZENIA SIĘ NA KIERUNKU INFORMATYKA ALGORYTMICZNA

Przedmiotowy efekt uczenia się	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów uczenia się zdefiniowanych dla kierunku studiów	Cele przedmiotu**	Treści programowe**	Numer nauczyciela dydaktycznego**
W1	K2_W06 K2_W08 K2_W10	C1	Sem1-Sem5	3 4
U1	K2_U06 K2_U08	C1	Sem1-Sem5	1 2 3 4
U2	K2_U06 K2_U08	C1	Sem1-Sem5	1 2 3 4
U3	K2_U06 K2_U08 K2_U09	C1	Sem1-Sem5	1 2 3 4
K1	K2_K02 K2_K05 K2_K12	C1	Sem1-Sem5	1 2 3 4
K2	K2_K04 K2_K07 K2_K08 K2_K12	C1	Sem1-Sem5	1 2 3 4