

WYDZIAŁ INFORMATYKI I TELEKOMUNIKACJI/KATEDRA PODSTAW INFORMATYKI					
KARTA PRZEDMIOTU					
Nazwa przedmiotu w języku polskim	: Praca Magisterska				
Nazwa przedmiotu w języku angielskim	: MSc Thesis				
Kierunek studiów	: Informatyka algorytmiczna				
Specjalność (jeśli dotyczy)	: —				
Poziom i forma studiów	: II stopień, stacjonarna				
Rodzaj przedmiotu	: obowiązkowy				
Język wykładowy	: polski				
Cykl kształcenia od	: 2023/2024				
Kod przedmiotu	: W04INA-SM0006D				
Grupa zajęć	: NIE				
	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)				105	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)				500	
Forma zaliczenia				zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy					
Liczba punktów ECTS				20	
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)		20			
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	4.2				
WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH					
CELE PRZEDMIOTU					
C1 Przeprowadzenie samodzielnych badań i napisanie pracy magisterskiej.					

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy studenta:

W1 Opanuje wybrane zagadnienia z informatyki spoza materiału kursowego.

W2 Pozna zasady pisania prac o charakterze naukowym.

Z zakresu umiejętności studenta:

U1 Potrafi samodzielnie zbudować aplikację związaną z badanym zagadnieniem.

U2 Potrafi samodzielnie zapoznać się z literaturą w badanych zagadnieniach.

U3 Potrafi samodzielnie zredagować pracę o charakterze naukowym.

U4 Potrafi przygotować profesjonalną prezentację multimedialną.

Z zakresu kompetencji społecznych studenta:

K1 Wykazuje się samodzielnością intelektualną.

K2 Potrafi współpracować z innymi osobami.

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - projekt

Pro1	Moduł poświęcony pisaniu pracy magisterskiej. W jego skład typowo wchodzi opanowanie literatury, przeprowadzenie wstępnych badań, zbudowanie odpowiedniej aplikacji, przeanalizowanie własności aplikacji/przeprowadzenie właściwych badań, spisanie pracy magisterskiej, przygotowanie prezentacji oraz przygotowanie się do egzaminu magisterskiego. 90 godzin zorganizowanych zajęć projektowych służy pomocy technicznej przy pisaniu pracy oraz dostępowi do infrastruktury uczelni niezbędnej do wykonania obliczeń/symulacji komputerowych. 15 godzin przewidziano na bezpośrednie uczestnictwo w konsultacjach z promotorem.	105h
	Suma godzin	105h

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

1. Rozwiązywanie zadań i problemów
2. Tworzenie projektów programistycznych
3. Konsultacje
4. Praca własna studentów
5. Referaty, zadania pisemne studentów

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Oceny (F - formatująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	W1-W2, U1-U4, K1-K2	Jakość napisanej pracy magisterskiej
P=100%*F1		
LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA		
1. Literatura uzgodniona z promotorem.		
NAUCZYCIEL AKADEMICKI ODPOWIEDZIALNY ZA PRZEDMIOT		
dr Maciej Gębala		

MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW UCZENIA SIĘ DLA PRZEDMIOTU
Praca Magisterska
Z EFEKTAMI UCZENIA SIĘ NA KIERUNKU INFORMATYKA ALGORYTMICZNA

Przedmiotowy efekt uczenia się	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów uczenia się zdefiniowanych dla kierunku studiów	Cele przedmiotu**	Treści programowe**	Numer nauczyciela dydaktycznego**
W1	K2_W04 K2_W05 K2_W06 K2_W09	C1	Pro1	3 4 5
W2	K2_W05 K2_W10	C1	Lab1-Lab1	3 4 5
U1	K2_U01 K2_U02 K2_U03 K2_U04	C1	Pro1	1 2 3 4 5
U2	K2_U06 K2_U08 K2_U11 K2_U13	C1	Pro1	1 2 3 4 5
U3	K2_U06 K2_U07 K2_U08 K2_U10 K2_U11 K2_U12	C1	Pro1	1 2 3 4 5
U4	K2_U08	C1	Pro1	1 2 3 4 5
K1	K2_K01 K2_K02 K2_K03 K2_K10	C1	Pro1	1 2 3 4 5
K2	K2_K01 K2_K02 K2_K04 K2_K05 K2_K10 K2_K12	C1	Pro1	1 2 3 4 5